

멀티미디어디자인과(주간) 교육과정표

2026학년도

학과장: 구윤희(인)

과목 구분	교과목명	비고	1학년				2학년				계						
			1학기		2학기		1학기		2학기		학점	시수					
			학점	이론 실습	학점	이론 실습	학점	이론 실습	학점	이론 실습		이론	실습				
교양	라이프멘토링(1)	전료상담	1		1								1	0	1		
	라이프멘토링(2)	전료상담			1		1						1	0	1		
	취업과진로(1)	전료상담					1		1				1	0	1		
	취업과진로(2)	전료상담							1		1		1	0	1		
	AI활용 작문과 이해	책임기초					2		2				2	0	2		
	디지털 역량과 AI 활용 기초	책임기초	2		2								2	0	2		
	트렌드리서치		2		2								2	0	2		
	창업과경영				2		2						2	0	2		
교양 계			5	0	5	3	0	3	3	0	3	1	0	1	12	0	12
전공	생성형AI와 온라인광고	O	3		3								3	0	3		
	AI와 미디어		3		3								3	0	3		
	비주얼커뮤니케이션	S	3		3								3	0	3		
	AI 영상 제작 1	S,M	3		3								3	0	3		
	촬영과 보정	N	3		3								3	0	3		
	온라인쇼핑몰디자인	O				3		3					3	0	3		
	편집실무	O				3		3					3	0	3		
	AI 영상 제작 2	O,M				3		3					3	0	3		
	UX디자인	N				3		3					3	0	3		
	빅데이터와 SNS마케팅	Cn				2		2					2	0	2		
	AI 콘텐츠제작	O				3		3					3	0	3		
	웹퍼블리싱	N							2		2		2	0	2		
	생성형AI와 UX디자인	O							3		3		3	0	3		
	디지털편집실무1	N							3		3		3	0	3		
	브랜드아이덴티티	N							3		3		3	0	3		
	AI 영상광고디자인1	N,M							3		3		3	0	3		
	생성형AI와 마케팅	O,Cn							2		2		2	0	2		
	AI 영상광고디자인2	N,M									2		2	0	2		
	미디어프로젝트	O									3		3	0	3		
	디지털편집실무2	N									2		2	0	2		
	포트폴리오										2		2	0	2		
	캡스톤디자인										2		2	0	2		
													0	0	0		
													0	0	0		
													0	0	0		
현장 실습	현장실습	계절							2		4		2	0	4		
													0	0	0		
전공 계			15	0	15	17	0	17	18	0	20	11	0	11	61	0	63
총계	교양과목		5	0	5	3	0	3	3	0	3	1	0	1	12	0	12
	전공과목		15	0	15	17	0	17	18	0	20	11	0	11	61	0	63
	합 계		20	0	20	20	0	20	21	0	23	12	0	12	73	0	75

※비고 N: NCS 교과목, Cn: 융복합 교과목, M: 마이크로디그리, S: 단기직무과정, O: 직무트랙

멀티미디어디자인과(야간) 교육과정표

2026학년도

학과장: 구윤희 (인)

과목 구분	교과목명	비고	1학년						2학년						계		
			1학기			2학기			1학기			2학기			학점		시수
			학점	이론	실습	학점	이론	실습	학점	이론	실습	학점	이론	실습	학점	이론	실습
교양	멘토링상담1	신로상담	2		2										2	0	2
	멘토링상담2	진로상담				2		2							2	0	2
	멘토링상담3	진로상담						2		2					2	0	2
	멘토링상담4	진로상담								2		2			2	0	2
	AI활용 작문과 이해	직업기초						3		3					3	0	3
	디지털 역량과 AI 활용 기초	직업기초				3		3							3	0	3
	생성형AI 이해	핵심									2		2		2	0	2
교양 계			2	0	2	5	0	5	5	0	5	4	0	4	16	0	16
전공	생성형AI와 온라인광고	N	3		3									3	0	3	
	AI 영상디자인기초	N	3		3									3	0	3	
	AI와 미디어		3		3									3	0	3	
	온라인쇼핑몰디자인	N	3		3									3	0	3	
	비주얼커뮤니케이션	N	3		3									3	0	3	
	이커머스콘텐츠디자인	N				3		3						3	0	3	
	AI 콘텐츠제작	N				3		3						3	0	3	
	웹코딩응용	N				3		3						3	0	3	
	AI 영상디자인	N				3		3						3	0	3	
	UX실무	N				3		3						3	0	3	
	브랜드 시스템 디자인	N						3		3				3	0	3	
	생성형 AI와 UX디자인	N						3		3				3	0	3	
	편집실무	N						3		3				3	0	3	
	AI 영상디자인개발	N						3		3				3	0	3	
	웹퍼블리싱	N								3		3		3	0	3	
	UX디자인프로젝트									3		3		3	0	3	
	영상콘텐츠디자인	N								3		3		3	0	3	
	포트폴리오									3		3		3	0	3	
	디자인스튜디오									3		3		3	0	3	
														0	0	0	
													0	0	0		
													0	0	0		
													0	0	0		
													0	0	0		
													0	0	0		
현장 실습														0	0	0	
														0	0	0	
전공 계			15	0	15	15	0	15	12	0	12	15	0	15	57	0	57
총계	교양과목		2	0	2	5	0	5	5	0	5	4	0	4	16	0	16
	전공과목		15	0	15	15	0	15	12	0	12	15	0	15	57	0	57
	합 계		17	0	17	20	0	20	17	0	17	19	0	19	73	0	73

※비고 N: N 교과목, Cn:융복합 교과목, M: 마이크로디그리, S: 단기직무과정, O: 직무트랙

멀티미디어디자인과(비교과과정) 교육과정표

2026학년도

학과장: 구윤희 (인)

교과목명	비고	2026학년도				2027학년도				2028학년도				계		
		1학기		2학기		1학기		2학기		1학기		2학기		학점	시수	
		학점	시수 이론 실습	학점	시수 이론 실습	학점	시수 이론 실습	학점	시수 이론 실습	학점	시수 이론 실습	학점	이론		실습	
숏폼 콘텐츠 제작				2	2									2	0	2
1인 미디어 콘텐츠 제작 1						2	2							2	0	2
1인 미디어 콘텐츠 제작 2										2	2			2	0	2
														0	0	0
														0	0	0
														0	0	0
														0	0	0
														0	0	0
														0	0	0
														0	0	0
														0	0	0
														0	0	0
														0	0	0
														0	0	0
														0	0	0
														0	0	0
														0	0	0
														0	0	0
														0	0	0
														0	0	0
														0	0	0
														0	0	0
계		0	0	0	2	0	2	2	0	2	0	0	0	2	0	2

※비고 M: 마이크로디그리